1. **DEFINISI MASALAH**
2. Soal 1

Tugas Anda adalah membuat sebuah class yang memuat data-data pada buku alamat. Tabel berikut mendefinisikan informasi yang dimiliki oleh buku alamat.

|  |  |
| --- | --- |
| Atribut | Deskripsi |
| Nama | Nama Lengkap Perseorangan |
| Alamat | Alamat Lengkap |
| Nomor Telepon | Nomor Telepon Personal |
| Alamat E-Mail | Alamt E-Mail Personal |

Tabel 1: Atribut dan Deskripsi Atribut

Buat implementasi dari method sebagai berikut :

1. Menyediakan accessor dan mutator method terhadap seluruh atribut

2. Constructor

1. **SOURCE CODE**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 1 | Courier New 10 |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 1 | Courier New 10 |

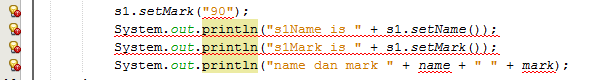
1. **PEMBAHASAN**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 1 | Perbaris bukan paragraf memakai font times new roman 11 |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 1 | Perbaris bukan paragraf memakai font times new roman 11 |

1. **SCREENSHOT PROGRAM**
2. **PRAKTIKUM**
3. **Encapsulation 1**
4. Lakukan percobaan diatas dan benahi jika menemukan kesalahan !

***Jawab :*** Terdapat eror karena terjadi ketidak tepatan tipe data pada class yang dipanggil



1. Jika pada baris 6 s1.setName diubah menjadi s1.getName apa yang terjadi? Jelaskan!

***Jawab :*** Tidak akan terjadi error, karena dengan menggunakan acessor (method get) akan dapat mengambil nilai dari kelas Student.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Test.java |
| 6 | System.out.println("s1Name is " + s1.getName()); |

1. Lakukan perubahan pada baris 5 dengan menghilangkan String di tanda dalam kurung lalu ubah baris 7 seperti nomor 3 apa yang terjadi? Jelaskan!

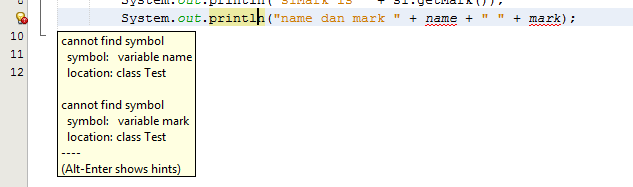
***Jawab :*** Pada baris 5 tidak akan terjadi error karena method setMark di class Student berparameter integer jadi harus menerima inputan bertipe integer. Pada baris 7 tidak akan error karena dengan menggunakan accessor (method get) akan dapat mengambil nilai dari kelas Student

|  |  |
| --- | --- |
|  | Test.java |
| 5  6  7 | s1.setMark(90);  System.out.println("s1Name is " + s1.getName());  System.out.println("s1Mark is " + s1.getMark()); |

1. Setelah diperbaiki, ubahlah hak akses pada baris 4 (pada class Student) menjadi private, apa yang terjadi? Jelaskan!

***Jawab :*** Terjadi error di class Test, karena baris 4 di kelas Student bertipe private maka tidak bisa akan bisa dipanggil di kelas lain melainkan hanya bisa dipangil di class Sudent

|  |  |
| --- | --- |
|  | Student.java |
| 4  5  6 | private void setName(String n) {  name = n;  } |



1. Jika kedua kelas diatas terdapat dalam package yang sama apakah konsep enkapsulasi tetap berfungsi? Jelaskan !

***Jawab :*** Tetap berfungsi jika hak akses bertipe public, karena hak akses public dapat diakses semua kelas meskipun berbeda package dan juga hak akses protected dapat diakses di kelasnya sendiri, turunannya dan juga class yang berada dalam satu package, kemudian jika hak aksesnya default, dapat diakses oleh classnya dan juga class lain yang dalam satu package.Namun jika hak akses bertipe private, berarti hanya classnya sendiri yang dapat mengaksesnya.

1. **Encapsulation 2**
2. Method apakah yang menjadi accessor (getter) ?

***Jawab :***

1. Tambahkan source code berikut dibawah baris ke 6 pada class TestVehicle1.

System.out.println("Add load(100kg) : " + (vehicle.load=500));

Jalankan program, apakah output dari program tersebut? Kembalikan program seperti semula.

***Jawab :***

1. Ubahlah tipe data pada atribut load dan maxload pada class Vehicle1 menjadi public. Jalankan program, apakah output dari program tersebut?

a. Tambahkan source kode berikut dibawah baris ke 6 pada class TestVehicle1.

System.out.println("Add load(100kg) : " + (vehicle.load=500));

Jalankan program, apakah output dari program tersebut? Kembalikan program seperti semula.

***Jawab :***

b. Tambahkan source kode berikut dibawah baris ke 12 pada class TestVehicle1.

System.out.println("Add load(100kg) : " + (vehicle.load=500));

Jalankan program, apakah output dari program tersebut? Kembalikan program seperti semula.

***Jawab :***

1. Ulangi instruksi pada nomor 4 dengan mengubah tipe data pada atribut load dan maxload pada class Vehicle1 menjadi protected

***Jawab :***

1. Ulangi instruksi pada nomor 4 dengan mengubah tipe data pada atribut load dan maxload pada class Vehicle1 menjadi default

***Jawab :***

1. **KESIMPULAN**
2. Jelaskan apa yang dimaksud encapsulation
3. Jelaskan apa yang dimaksud dengan access modifier
4. Sebutkan dan jelaskan apa saja yang termasuk access modifier